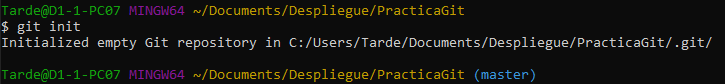
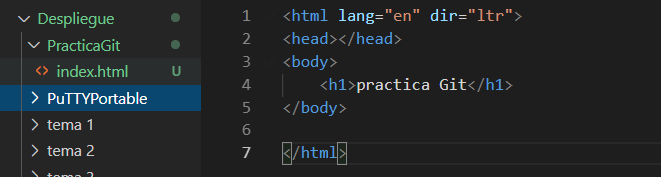
**PRACTICA UNO GIT**

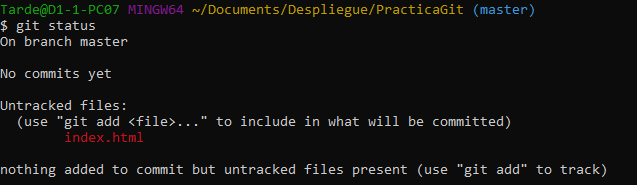
**1. Crear una carpeta e iniciar un repositorio de Git en ella.**



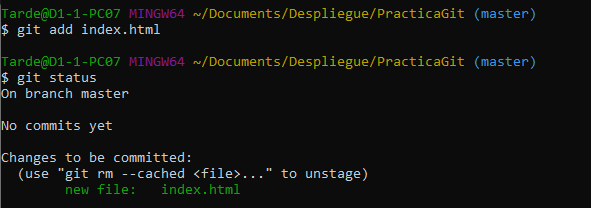
**2. Crear un nuevo fichero llamado index.html. Añadir en él algo de código html básico.**



**3. Hacer git status para comprobar si git ha detectado los cambios.**

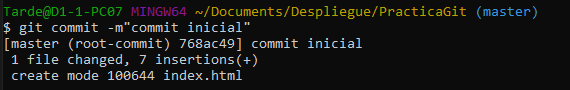


**4. Añadir el archivo index.html a la zona de stage.**

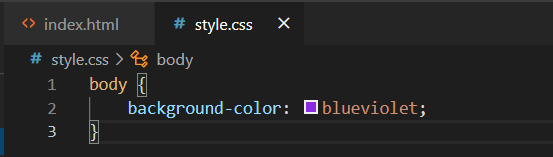


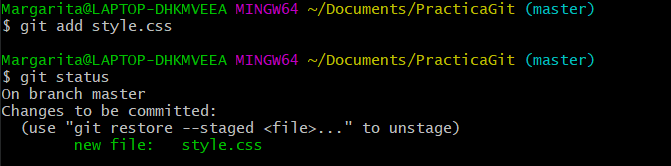
**5. Hacer un commit con el mensaje ‘Commit inicial’. Introducir los datos de configuración que se piden.**

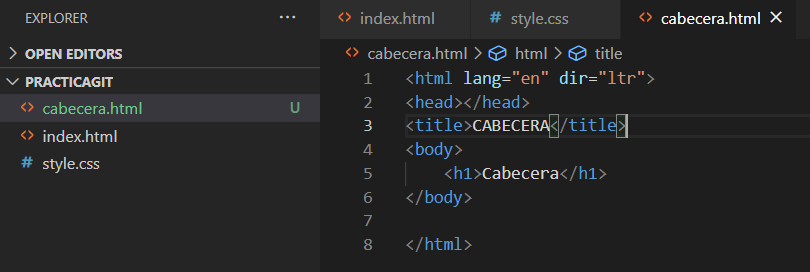
****

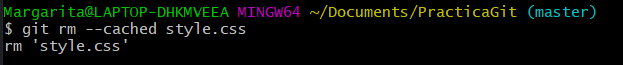


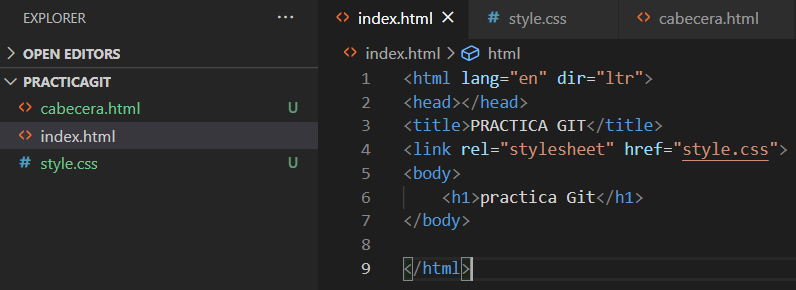
**6. Crear un nuevo fichero llamado styles.css con algunos estilos CSS y añadirlo a la zona de stage.**

****

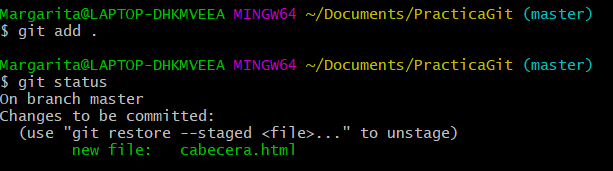
**7. Crear un nuevo archivo llamado cabecera.html con algo de código html.**

**8. Pasar el archivo styles.css de la zona de stage al directorio de trabajo y modificarlo. Modificar así mismo el archivo index.html para que use styles.css como hoja de estilo.**

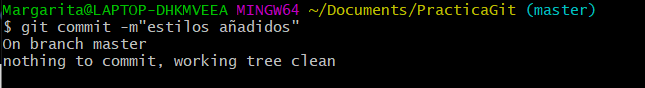
****

****

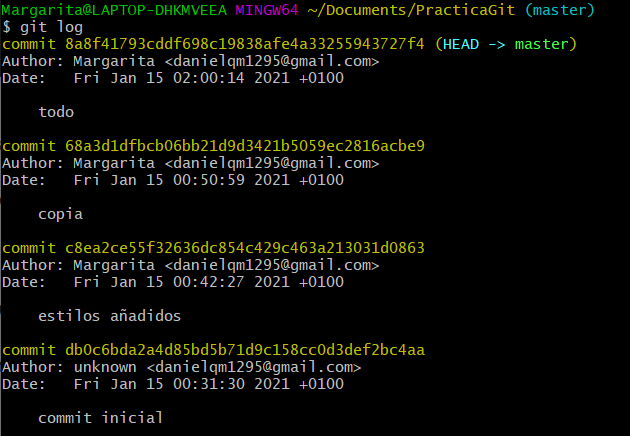
**9. Pasar todos los archivos del directorio de trabajo a la zona de stage.**

****

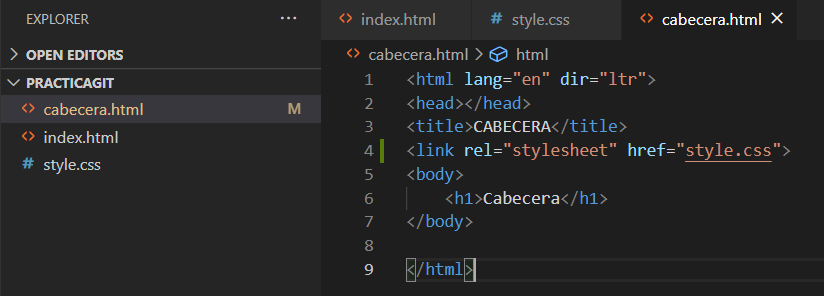
**10. Hacer un nuevo commit con el mensaje ‘Estilos añadidos’.**

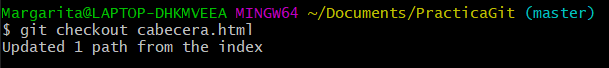
****

**11. Hacer git log para ver los commits realizados hasta ahora.**

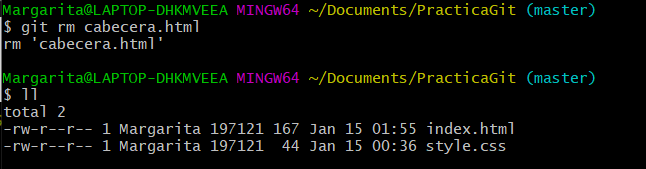
****

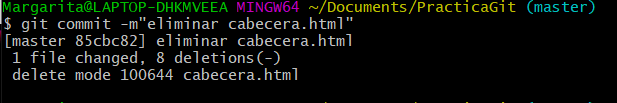
**12. Modificar cabecera.html para que use styles.css como hoja de estilos.**

**13. Descartar los cambios realizados a cabecera.html (checkout).**

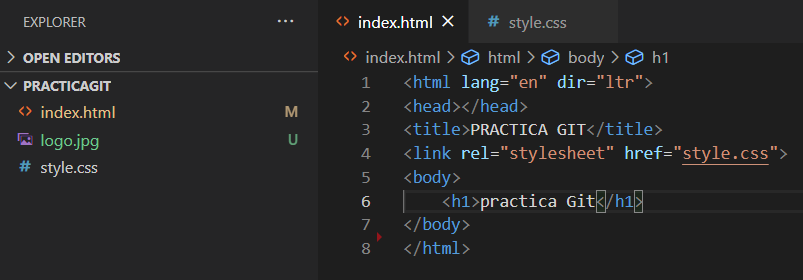
****

**14. Eliminar el archivo cabecera.html y hacer un nuevo commit (git rm).**

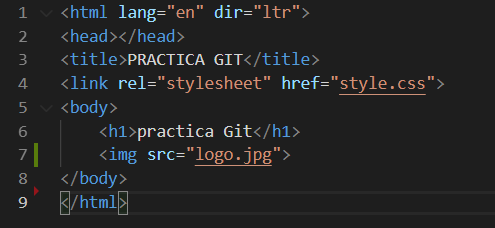
****

****

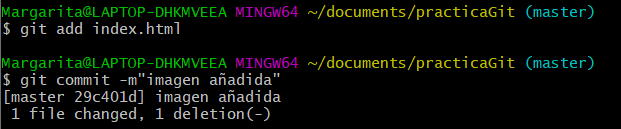
**15. Añadir una imagen llamada logo.jpg en el directorio de trabajo.**



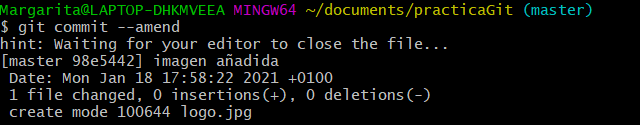
**16. Modificar index.html para que incluya la imagen.**

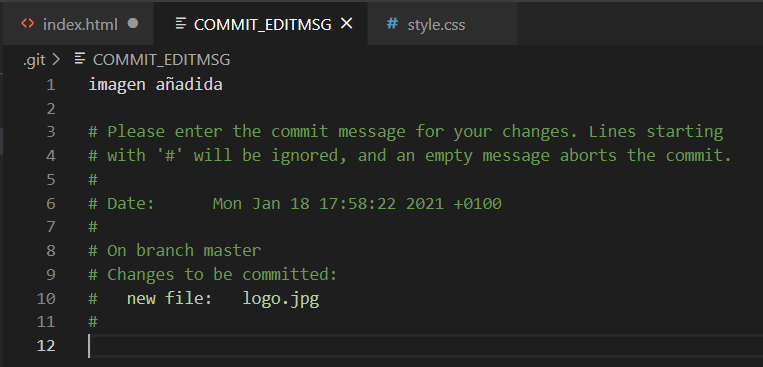


**17. Añadir index.html al stage y realizar un commit con el mensaje ‘Imagen añadida’.**

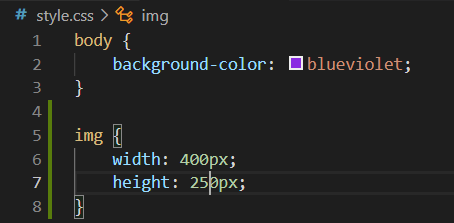


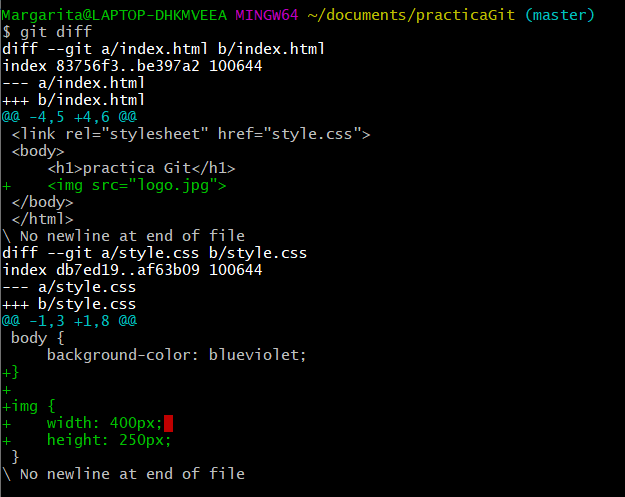
**18. Vaya, se nos olvidó añadir la imagen. Añádala al último commit realizado (ammend)**

****

****

**19. Modifique ahora el archivo styles.css para establecer el tamaño exacto de la imagen. Examine los cambios en el fichero mediante el comando git diff**

****

****

20. Incluya ahora el fichero styles.css en el área de stage y examine los cambios con respecto a la última versión incluida en un commit.

21. Cree ahora un fichero llamado documentación con algo de texto, y asegúrese de que va a ser ignorado por git.

22. Haga un nuevo commit para comprobar que el fichero documentación se ignora. ¬ Cree ahora una nueva rama llamada estilos.

23. Cambie a la rama estilos y en el área de trabajo cree una carpeta llamada css y copie en ella el archivo styles.css.

24. Haga un commit.

25. Modifique los archivos HTML para que usen el archivo styles.css.

26. Haga un commit.

27. Pase a la rama master y fusiónela con la rama estilos.

28. Cree un nueva rama llamada fotos y cámbiese a ella.

29. En la nueva rama añada una foto en la página index.html.

30. Haga un commit.

31. Añada ahora otra foto a la página cabecera.html.

32. Haga un commit.

33. Vuelva a la rama master.

34. Añada una nueva foto al archivo index.html.

35. Haga un commit y a continuación fusione la rama master con la rama fotos.

36. Cree un nuevo repositorio en GitHub y suba el repositorio local.